



Shield

Der Schild wird bei Standardsteuerung durch den L oder R Knopf ausgeführt. (3DS: R) Mit dem Schildknopf lassen sich alle defensiven Optionen einsetzen, wie Air-Dodge, [Rollen](#) und [Spot-Dodge](#).

Das Schild hat 50% HP. Wird das Schild zerstört, fliegt der Charakter leicht nach oben, landet, steht auf und taumelt dann für ein paar Sekunden auf der Stelle.

Das Schild schützt nicht vor allem. Beispielsweise kann der Gegner mit einem [Grab](#) am Schild vorbei und gewisse andere Attacken ignorieren den Schild ( [Down-B](#)) oder machen sehr hohen [Schaden](#) am Schild, sodass man dort nicht blockieren sollte ( [Neutral-B](#))