

Self Destruct

Ein Self Destruct (in der deutschen Version von Smash *Selbstzerstörung*) ist der Verlust eines [Stocks](#), der durch eigenes Verschulden entstanden ist. Ein [SD](#) kann beabsichtigt oder unbeabsichtigt sein, wobei letzteres die häufiger anzutreffende Variante ist.

Unbeabsichtigte Self Destructs können auf viele Wege passieren, wie etwa

- man bewegt den Control Stick zu sehr zur Seite und benutzt statt einem Up [Special](#) ein Side [Special](#) und schafft es so nicht mehr zu [recovern](#)
- man setzt versehentlich einen [Angriff](#) ein, der den eigenen Charakter offstage bringt und ihn anschließend [helpless](#) zurücklässt (z.B. Fox' / Falcos Side [Special](#) in Melee)
- man will einen Gegner offstage spiken, vergisst den [Jump](#) und benutzt einen Fastfall in den Tod
- man überschätzt die [Recovery](#) eines Charakters und geht so weit offstage, dass man nicht zurückkommt
- man wird durch einen [Shield Push](#) offstage gedrückt und setzt aufgrund des Buffers eine [Aerial](#) mit viel Ending [Lag](#) ein, sodass man es nicht mehr schafft zu [recovern](#)

Es gibt natürlich noch weit mehr Situationen, die man als Self Destruct werten kann. Gerade Anfänger neigen dazu sich sehr oft durch Self Destructs zu [killen](#), jedoch kommen Self Destructs auf allen Leveln des competitive Play vor, da niemand immer perfekt spielen kann und Menschen Fehler machen.

Neben unbeabsichtigten Self Destructs gibt es noch die Möglichkeit, dass ein Spieler sich absichtlich selbst [Stocks](#) nimmt (was man damit als Aufgabe werten kann). Beabsichtigte Self Destructs werden von vielen Spielern als [Disrespect](#) wahrgenommen, da sie sich dadurch nicht ernstgenommen fühlen und es so überkommen kann, als hätte man keinen Spaß daran gegen sie zu spielen. Wenn allerdings der Gegner einen großen [Stock](#) Lead hat und sie genau wissen, dass sie diesen Rückstand nicht mehr aufholen können, greifen viele Spieler eben gerne zu einem beabsichtigten [SD](#) um nicht weiter ihre Zeit zu verschwenden. Ein bekannter Melee Top Spieler, der öfters aufgibt wenn er zu weit hinten liegt, ist Leffen.