

# Special

Ein Spezialangriff wird bei Standardsteuerung durch den B Knopf ausgeführt. Jeder Charakter hat 4 Spezialangriffe (oben, unten, zur Seite, neutral) und die Spezialangriffe sind für jeden Charakter individuell.

Ein Spezialangriff mit nach rechts oder links gehaltenem Stick bezeichnet man als "[Side-B](#)".

Ein Spezialangriff mit nach oben gehaltenem Stick bezeichnet man als "[Up-B](#)" und bei den meisten Charakteren wird diese Attacke auch als [Recovery](#) bezeichnet.

Ein Spezialangriff mit nach unten gehaltenem Stick bezeichnet man als "[Down-B](#)".

Ein Spezialangriff bei dem der Stick nicht bewegt wurde bezeichnet man als "[Neutral-B](#)".