

Tether

Ein Tether ist ein [Grab](#), der nicht mit der Hand ausgeführt wird, sondern mit einer [Leine](#) oder einem Seil oder ähnlichen Gegenständen und daher eine deutlich größere [Range](#) als ein normaler [Grab](#) hat. Tethers lassen sich, im Gegensatz zu normalen Grabs, in der Luft als schneller [Angriff](#) mit wenig [Lag](#) nutzen, außerdem können sie zum [Recovern](#) verwendet werden, indem man sich mit dem Tether an die Ledge hängt. Da in der Standard-Belegung der Z-Knopf des GC-Controllers mit "[Grab](#)" belegt ist, spricht man bei einem in der Luft ausgeführten Tether auch von einer [Z-Air](#) oder [Zair](#). Charaktere ohne Tether führen beim Betätigen der [Grab](#)-Taste einfach einen [Airdodge](#) aus.

Charaktere, die in Ssmash 4 einen Tether-[Grab](#) besitzen, sind     und  .