

# Punish

Einfache Beispiele:

Mein Gegner tauntet, also treffe ich ihn mit einem FSmash. Ich habe den [Taunt](#) gepunish.

Captain Falcon benutzt Falcon Punch. Die Attacke braucht sehr lange, bis sie tatsächlich einen Schlag hervorbringt. Ich reagiere darauf und treffe meinen Gegner, bevor der Falcon Punch fertig ist - ich punishe den Falcon Punch.

Pummeluff hat versucht, mich mit Rest zu treffen, aber leider verfehlt. Der Charakter steht nach [KO](#) Punch ca. eine Sekunde still. In dieser Zeit treffe ich ihn mit UpSmash - ich punishe den Ending [Lag](#) von Rest.