

Double Elimination

Double Elimination beschreibt ein [Bracket](#)-Format, in dem ein Spieler nach zwei verlorenen Sets ausscheidet. Im Gegensatz dazu steht [Single Elimination](#), wobei schon ein [Set](#)-Loss ausreicht, um aus dem Turnier auszuschneiden.

Bei einem Double Elimination [Bracket](#) werden zwei getrennte Turnierbäume, nämlich Winner's [Bracket](#) und Loser's [Bracket](#), verwendet. Zunächst starten alle Spieler im Winner's [Bracket](#). Diejenigen, die im Winner's [Bracket](#) ihr [Set](#) verlieren, landen dann im Loser's [Bracket](#). Verlieren sie auch hier ein [Set](#), so scheiden sie aus dem Turnier aus.

Am Ende des Winner's [Bracket](#) steht das Winner's Final, wobei die beiden verbliebenen Spieler, die bisher noch kein [Set](#) verloren haben, gegeneinander spielen. Der Gewinner des Winner's Final zieht ins Grand Final ein, während der Verlierer im Loser's [Bracket](#) das Loser's Final gegen den einzigen im Loser's [Bracket](#) verbliebenen Spieler bestreitet. Der Gewinner dieses Loser's Finals spielt dann im Grand Final gegen den Gewinner des Winner's Finals um den Turniersieg. Verliert letzterer, kommt es zum sogenannten [Bracket Reset](#) und das Grand Final wird wiederholt.

Die Anzahl der Sets, die man gewinnen muss, um ein Turnier im Double Elimination-Format zu gewinnen, ist unterschiedlich, da sie davon abhängt, wann und ob man ins Loser's [Bracket](#) kommt und ob es zu einem sogenannten [Bracket-Reset](#) kommt.

Das Double Elimination-Format ist das gängigste Turnier-Format im competitive Smash, da es einerseits zeitsparender ist als beispielsweise das Schweizer System oder gar das [Round Robin](#) und andererseits vor allem im Bereich der Top-Platzierungen sehr genaue Ergebnisse liefert. Außerdem bietet es mehr Freiraum für Fehler als ein [Single Elimination Bracket](#), da das [Seeding](#) weniger wichtig ist und man auch nach einem verlorenen [Set](#) noch eine Chance auf den Turniersieg oder zumindest eine bessere Platzierung hat.

Viele größere Turniere laufen auch in mehreren Phasen ab, wobei es zunächst [Pools](#) gibt und dann die zwei, drei, vier... bestplatzierten aus jedem [Pool](#) in ein Double Elimination [Bracket](#) gelangen.